

<p style="text-align: center;"><b>Programme de formation</b> <b>Organisation d'un espace jeux de société et</b> <b>Animation d'ateliers jeux dans une structure d'accueil</b></p>
---

**Public** : professionnel-les du secteur enfance-jeunesse, social, culturel

**Capacité** : 15 stagiaires

**Durée** : 14h

**Prérequis** : aucun

**Formateur** : ludothécaire

**Introduction** :

Cette formation a pour but de vous initier à la gestion d'un espace jeux au sein de votre structure d'accueil: de l'organisation de l'espace aux compétences techniques et pédagogiques de l'animateur jeux de société, vous repartirez avec une vision d'ensemble vous permettant d'organiser votre espace et vous en servir comme support de projets avec votre public.

**Objectifs** :

- > Appréhender les techniques d'animation spécifiques au jeu de société
- > Connaître les types de jeux et les maisons d'édition
- > Savoir se fournir et organiser un espace de jeux

**Programme de la formation** :

1. Constitution d'un fond de jeux :  
Les types de jeux, travail avec les ludothèques, achat de jeux
  
2. Aménager et gérer de manière simplifiée un espace de jeux : animateur référent, règles de vie de l'espace, vie de l'atelier-jeux, problèmes fréquents et solutions (pertes de pièces, jeux abîmés ou non rangés...)
  
3. Bases techniques et pédagogiques de l'animation du jeu de société :  
Plaisir de jouer, positionnement de l'animateur, organisation des groupes en fonction des différents temps d'animation et en fonction des publics (âge, lieu, nombre).  
Respect du rythme du public, accompagnement du développement global, création d'une dynamique sur l'espace de jeu.

**Moyens pédagogiques et techniques** :

- > Apports théoriques,
- > Présentation d'un large panel de jeux de société,
- > Visite d'une ludothèque,
- > Pratique de jeux ludiques et de jeux de formation, mise en situation,
- > Échanges inter-stagiaires

**Modalités d'évaluation** :

L'atteinte des objectifs de formation est évaluée par le ou la formatrice