

# Fiches interventions

## COHESION D'EQUIPE - TEAM BUILDING

### Une équipe est un système complexe et vivant.

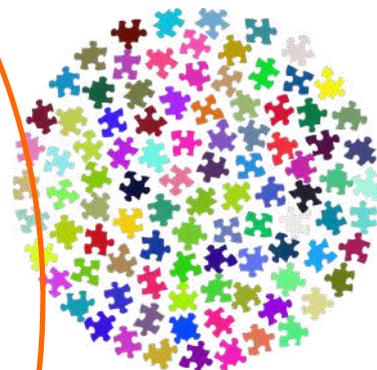
Les membres de l'équipe collaborent sur la base de règles. Si les structures formalisent certaines règles, il existe également plusieurs normes non écrites qui émergent naturellement au cours de l'histoire de l'équipe telles que des attentes, croyances, valeurs, comportements acceptés, tabous... C'est pourquoi, il ne suffit pas de faire évoluer l'organisation formelle d'une équipe pour assurer sa cohésion et la rendre performante. Il est également essentiel de régulièrement rendre visibles les règles non écrites, travailler sur celles qui sont négatives et renforcer celles qui sont positives.

### Les étapes d'une bonne cohésion d'équipe :

1. Apprendre à se connaître
2. Mettre en évidence les valeurs et les buts communs : faciliter la communication et la collaboration et créer des émotions et des souvenirs communs.
3. Créer une histoire commune pour la cohésion d'équipe : mettre en œuvre des situations collectives pour créer des expériences communes et développer l'esprit d'équipe de manière formelle ou informelle.
4. Créer un futur commun autour d'une vision partagée : la vision donne une direction commune, elle est plus forte si elle est coconstruite, on la décline ensuite en objectifs de travail.
5. Responsabiliser chaque personne afin de préciser leur rôle dans l'organisation et développer la complémentarité des membres de l'équipe : pour cela, objectifs, communication, confiance et réévaluations régulières sont les maîtres mots.
6. Gérer les conflits : prévenir les conflits, mettre en œuvre une procédure de médiatisation et travailler la relation de confiance

### Culture SCOP ActivActeurs

Remettre l'humain au centre de nos préoccupations, s'appuyer sur l'intelligence collective pour co-construire le monde de demain, travailler l'inclusion, redonner sa place à l'apprentissage tout au long de la vie, valoriser la transmission horizontale des savoirs, travailler la complémentarité des parcours entre éducation, formation initiale et formation continue, telle est notre philosophie.



Scop ActivActeurs

07 66 39 95 06

contact@activacteurs.com

[www.activacteurs.com](http://www.activacteurs.com)

## Atelier « Jouer en équipe »



**Durée :**  
1h30 à 3h

**Objectifs :**  
détente, lâcher-prise, rire, découverte de l'autre

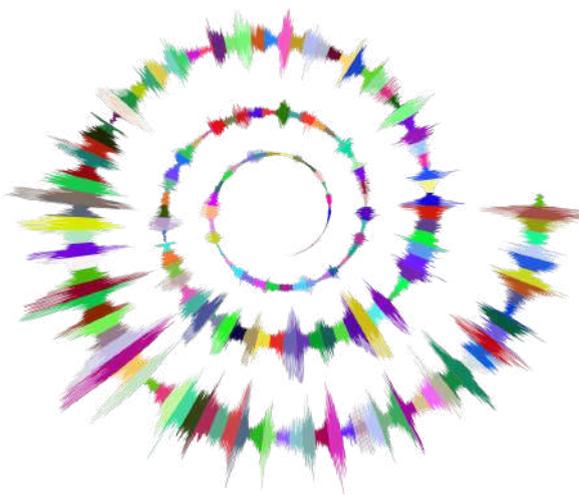
**Déroulement :**  
animation d'une séquence de 1 à 3 jeux de grand groupe  
ayant pour objectif unique de jouer.  
Laissez vous guider par le maître du jeu afin de vivre un temps de parenthèse qui vous  
permettra de mieux retourner au travail ensuite. L'accent est mis sur les jeux coopératifs.

**Intervenant-e :**  
Animateur-trice.s de cohésion d'équipe formés à la facilitation en intelligence collective

**Matériel :**  
jeux et supports ludiques (en fonction des séquences : feuilles, papier, stylos, objets, ballons,  
cartes, instruments, grands jeux en bois, jeux de société...)

**Lieu :**  
dans une grande salle ou en extérieur, prévoir des chaises et des stylos

## Atelier « Vivre le rythme en groupe »



**Durée :**  
1h30 à 3h

**Objectifs :**  
détente, lâcher-prise, rire, découverte de l'autre

**Déroulement :**  
animation d'une séquence de 1 à 3 jeux de rythmes et de voix en grand groupe  
ayant pour objectif unique de faire ressentir l'unité de groupe.  
Laissez vous guider par le musicothérapeute afin de vivre un temps de parenthèse qui vous  
permettra de mieux retourner au travail ensuite.

**Intervenant-e :**  
Musicothérapeute

**Matériel :**  
instrumentarium

**Lieu :**  
dans une grande salle ou en extérieur

## Atelier

# « Jeux analogiques de cohésion d'équipe »



**Durée :**  
1h30 à 3h

**Objectifs :**  
écoute, observation, communication, coopération, intelligence collective, confiance.

**Déroulement :**  
Animation d'une séquence de 1 à 3 jeux de grand groupe dans un objectif de coopération. Laissez vous guider par le maître du jeu afin de vivre une aventure ludique hors du temps qui rythme habituellement votre quotidien. Votre équipe y trouvera des clés permettant de mieux coopérer. Le temps de feed-back analyse fait partie intégrante de l'atelier.

**Intervenante :**  
Animateur-trice.s de cohésion d'équipe formés à la facilitation en intelligence collective

**Matériel :**  
jeux et supports ludiques (en fonction des séquences : feuilles, papier, stylos, objets, ballons, cartes, instruments...)

**Lieu :**  
dans une grande salle ou en extérieur, prévoir des chaises et des stylos

## Atelier « Photolangage »



**Durée :**  
1h30 à 2h

**Objectifs :**  
Chercher des valeurs communes dans l'équipe.

**Déroulement :**  
La question de départ sera : « Quel sens donnez-vous à votre travail aujourd'hui ? Quels sont les éléments principaux qui composent votre travail ? » :  
Un large panel de photos-idées sont exposées puis sélectionnées par les participants selon les consignes énoncées.  
Le but de l'animation sera de réfléchir sur les représentations du groupe et d'organiser un espace de parole et d'écoute afin d'aider le groupe à mieux définir ses besoins au travail.  
Les valeurs et besoins communs seront compilées en fin de séance.

**Intervenante :**  
Animateur-trice.s de cohésion d'équipe formés à la facilitation en intelligence collective

**Matériel :**  
Photos/Images.

**Lieu :**  
dans une grande salle ou en extérieur, prévoir des chaises.

## Atelier « Fresque »



**Durée :**  
1h30 à 3h

**Objectifs :**  
Représenter l'esprit d'équipe, ses valeurs .

**Déroulement :**

En amont de l'atelier, un questionnaire individuel est envoyé aux membres de l'équipe afin de sélectionner les mots-valeurs représentant le groupe et l'ensemble des réponses est envoyé à l'animateur au moins 15 jours avant l'atelier.

Le jour J : L'atelier guidé se décomposera en 2 temps.

1. Analyse avec l'équipe de la synthèse des réponses au questionnaire puis choix des couleurs, des techniques à utiliser (dessin, découpage, collage, peinture) et de la répartition des tâches
2. Réalisation de la fresque (couleurs, motifs, graphismes, mots) sur un support papier de 1m x 4m, mettant les valeurs de l'équipe et l'esprit de la crèche à l'honneur.

L'animateur accompagne le groupe dans cette collaboration.

Il fournit le matériel de création.

*Il est possible de choisir un autre support que le papier (ex : bois, toile de peinture), dans ce cas vous êtes invités à fournir le support.*

**Intervenante :**

Animateur-trice.s de cohésion d'équipe formés à la facilitation en intelligence collective

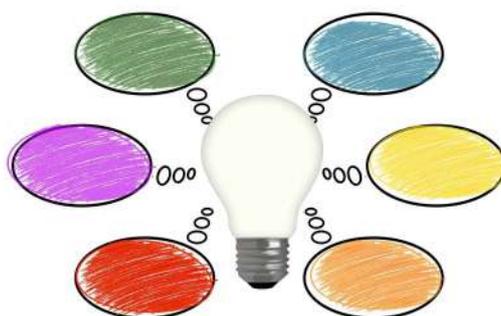
**Matériel :**

Peinture, feutres, petit matériel, papier à fresque

**Lieu :**

dans une grande salle ou en extérieur, prévoir de grandes tables et un accès à un point d'eau

## Atelier « Formation Flash »



**Durée :**  
1h30 à 2h

**Objectifs :**  
Acquérir des clés d'entrée sur un sujet qui tient à cœur à l'équipe et amorcer la réflexion collective

**Déroulement :**  
Un intervenant spécialisé (selon la disponibilité des formateurs) anime un atelier de formation sur l'un des thèmes à choisir parmi :  
« Dynamiser vos réunions d'équipe » ;  
« L'inclusion » ;  
« La déclusion » ;  
« Langue des Signes Française et découverte du monde des sourds » ;  
« Gérer ses émotions » ;  
« Communication Relationnelle Méthode ESPERE® » ;

.....

- .

*Méthode pédagogique :*  
*apports théoriques et outils de pédagogie active ludique favorisant l'échange, les interactions et la mémorisation.*

**Intervenant-es :**  
Selon thème

**Matériel :**  
Prévoir feuilles et stylos et un paperboard et vidéoprojecteur selon les thèmes.

**Lieu :**  
dans une grande salle ou en extérieur, prévoir de chaises et tables.